

```

void consultation(void);
void transfert(void);

int main(int argc, char* argv[])
{
/*

On commence par demander a l'utilisateur ce qu'il veut faire.
Il peut quitter l'application, consulter le solde d'un compte, ou bien,
effectuer un virement d'un compte a un autre

S'il veut consulter un solde, il est rediriger vers consultation();

S'il veut effectuer un virement, il est rediriger ver transfert();

*/
}

void consultation(void)
{
/*

On commence par creer un socket de type TCP

On configure ensuite correctement le socket en lui donnant le port et l'IP du
serveur avec lequel on veut communiquer.

On demande ensuite a se connecter au serveur.

On demande a l'utilisateur d'indiquer les informations du compte dont il
souhaite consulter le solde.
Les informations sont son nom, son prenom, l'identifiant et le mot de passe.

On envoie ces informations au serveur a l'aide de la socket.

On attend ensuite que le serveur nous renvoie les informations demandees.
On affiche alors le solde du compte demande.

Enfin, on ferme le socket

*/
}

void transfert(void)
{
/*

On commence par creer un socket de type TCP

On configure ensuite correctement le socket en lui donnant le port et l'IP du
serveur avec lequel on veut communiquer.

On demande ensuite a se connecter au serveur.

On demande a l'utilisateur d'indiquer les informations du compte dont il

```

souhaite retirer de l'argent et du compte sur lequel il souhaite transferer l'argent  
Les informations sont pour chaque compte len nom, le prenom, l'identifiant et le mot de passe.  
Il est aussi demande d'indiquer une somme positive qui sera viree du compte A vers le compte B.

On envoie ces informations au serveur a l'aide de la socket.

On attend ensuite que le serveur nous renvoie les informations demandees.  
On affiche alors si le virement a ete effectue ou non.  
Ensute, on donne les soldes des comptes A et B.

Enfin, on ferme le socket

```
*/  
}
```