

```

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/msg.h>

#define CLE 666

struct msg
{
    char    nom[100];
    char    prenom[100];
    char    idcompte[100];
    char    somme[100];
};

void action(void);

int main(int argc, char* argv[])
{
    // choix de l'utilisateur
    int choix=-1;
    while(1)
    {
        printf("Quelle operation voulez-vous effectuer ?\n");
        printf("- 0 : Quitter l'application\n");
        printf("- 1 : crediter ou debiter un compte\n");
        scanf("%i",&choix);

        if(choix == 0) // on quitte
            return 0;

        else if(choix == 1) // crediter ou debiter un compte
            action();

        system("PAUSE"); // attente d'une pression d'une touche du clavier
        system("CLS"); // effacement de l'ecran
    }

    return 0;
}

void action(void)
{
    // enregistrement des informations
    struct msg message; // creation de la structure de messages qui seront
    envoyes
    char somme[100];

    printf("\nVous avez demande a crediter ou debiter un compte\n\n");

    printf("Quel est l'identifiant du compte ?\n");
    scanf("%s",&message.idcompte);
    printf("Quel est le nom associe au compte ?\n");
    scanf("%s",&message.nom);

```

```

printf("Quel est le prenom associe au compte ?\n");
scanf("%s",&message.prenom);
printf("\nQuelle est la somme a crediter ou a debiter ?\n");
scanf("%s",&message.somme);
// ! enregistrement des informations

// La primitive msgget () permet de créer ou de retrouver une file de message
à partir de sa clé.
    int res; // sert de test
    int qid_file; // file de messages
    qid_file = msgget((key_t)CLE, 0700 | IPC_CREAT);
    if (qid_file == -1)
    {
        perror("msgget");
        // return (EXIT_FAILURE);
    }

// envoie des donnees
    res = msgsnd(qid_file, &message, sizeof(struct msg)-4,0);
    if (res == -1)
    {
        perror("msgsnd");
        // return (EXIT_FAILURE);
    }

    return;
}

```